



Genesis 6

ORDERCODE 40154



SHOWELECTRONICS FOR PROFESSIONALS

Glückwunsch!

Sie haben ein hervorragendes Produkt von Showtec gekauft.
Der Showtec Genesis 6 erregt wirklich überall Aufmerksamkeit.
Sie sind nun im Besitz eines robusten und leistungsstarken Gerätes.

Showtec steht für ausgezeichnete Produkte, darauf können Sie bauen.
Wir stellen professionelle Ausrüstung für die Unterhaltungsindustrie her.
Neue Produkte werden regelmäßig weiterentwickelt. Wir arbeiten hart, um Sie - unsere Kunden - zufrieden zu stellen.
Für weitere Information: iwant@showtec.info

Beste Qualität, ausgereifte Produkte von Showtec, so erhalten Sie immer das beste -- mit Showtec!

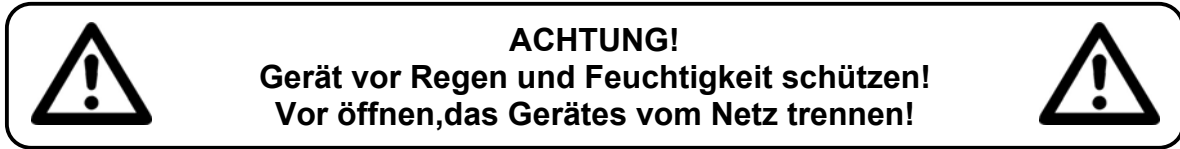
Danke!



Showtec Genesis 6™ Produkt-Anleitung

Warnung	2
Sicherheitshinweise	2
Bestimmungsgemäße Verwendung	3
Montage.....	4
Gerätebeschreibung	5
Features.....	5
Rückseite.....	6
Installation	7
Lampeninstallation.....	7
Lampenregulierung.....	8
Aufstellung und Bedienung	9
Ein Genesis.....	9
Mehrere Genesis.....	9
DMX-Protokoll	10
Steuereinheit.....	12
Steuer Modus.....	12
DMX Adressierung.....	12
Stand – Alone Modus.....	13
Funktionen Steuereinheit.....	14
Funktionen Outline.....	14
Master/Slave Modus.....	15
Kanal Einstellungen.....	16
Rotierendes Goborad und Farbrad	17
Wartung	18
Die Lampe wechseln.....	18
Die Sicherung wechseln.....	18
Fehlersuche	19
Kein Licht.....	19
Keine Antwort zur DMX.....	19
Technische Spezifikationen	21

WARNUNG



**ZUR EIGENEN SICHERHEIT LESEN SIE VOR DER ERSTEN INBETRIEBNAHME DIESE
BEDIENUNGSANLEITUNG SORGFÄLTIG DURCH!**

SICHERHEITSHINWEISE

Alle Personen, die mit der Aufstellung, Inbetriebnahme, Bedienung, Wartung und Instandhaltung dieses Gerätes zu tun haben, müssen:

- entsprechend qualifiziert sein
- diese Bedienungsanleitung genau beachten



Vor der ersten Inbetriebnahme überprüfen Sie bitte, ob es keine Transportschäden gibt. Sollten Sie Beschädigungen feststellen, setzen Sie sich bitte mit Ihrem Händler in Verbindung und benutzen Sie das Gerät nicht.

Um den einwandfreien Betrieb des Gerätes sicherzustellen ist es absolut notwendig für den Benutzer, die Sicherheitshinweise und die Warnvermerke in dieser Bedienungsanleitung zu beachten.

Beachten Sie bitte die Beschädigungen, die durch Änderungen und unsachgemäße Behandlung am Gerät verursacht werden, nicht unter die Garantie fallen.

Dieses Gerät enthält keine zu wartenden Teile. Das Instandhalten des Gerätes darf nur von qualifiziertem Personal durchgeführt werden.

WICHTIG:

Der Hersteller übernimmt keine Gewährleistung für Schäden, die durch die Nichtbeachtung dieser Bedienungsanleitung oder irgendeiner nicht autorisierten Änderung am Gerät verursacht werden.

- Lassen Sie die Netzleitung nie mit anderen Kabeln in Kontakt kommen! Seien Sie vorsichtig beim Umgang mit Netzleitungen und -anschlüssen.
- Löschen Sie nie Warnhinweise oder informative Kennsätze von dem Gerät.
- Nie den Grundkontakt zudecken.
- Lassen Sie das Gerät nie ohne Lampe laufen!
- Schalten Sie die Lampe nie ein, wenn die Linse des Objektivs oder eine Gehäuseabdeckung offen ist, da aufgeladene Lampen eventuell eine hohe ultraviolette Strahlung freisetzen, die Brände verursachen könnte.
- Heben Sie das Gerät nie am Projektorkopf hoch, da die Mechanik dadurch beschädigt werden könnte. Fassen Sie immer an den Haltegriffen an.
- Schauen Sie nie direkt in die Lichtquelle.
- Lassen Sie keine Kabel herumliegen.
- Stecken Sie nie Objekte in die Entlüftungsöffnungen.
- Schalten Sie nie dieses Gerät über ein Dimmerpack.

- Nie das Gerät in kurzen Intervallen an- und ausschalten, da die Lebensdauer der Lampe erheblich reduziert wird.
- Berühren Sie nie das Gehäuse des Gerätes, während seiner Operation (Gehäuse wird sehr heiß).
- Schütteln Sie das Gerät nicht und vermeiden Sie Erschütterungen, wenn Sie das Gerät installieren und bedienen.
- Das Gerät nur in Innenräumen benutzen, vermeiden Sie Kontakt mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten.
- Setzen Sie den Scanner nur ein, wenn Sie sich vergewissert haben, dass das Gehäuse geschlossen ist und alle Schrauben sorgfältig befestigt sind.
- Setzen Sie das Gerät nur in Gang, wenn Sie sich mit den Funktionen vertraut gemacht haben.
- Vermeiden Sie Flammen und setzen Sie das Gerät nicht nah an feuergefährliche Flüssigkeiten oder Gase.
- Wechseln Sie die Lampe immer aus, wenn Sie beschädigt oder durch Hitze deformiert wurde.
- Schalten Sie das Gerät niemals ein, wenn das Gehäuse des Gerätes offen ist.
- Um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten, halten Sie bitte einen Mindestabstand von 50 cm um das Gerät.
- Gerät bei Nichtbenutzung, vor jeder Reinigung und beim Lampenwechsel vom Netz trennen! Fassen Sie dazu den Netzstecker an der Grifffläche an und ziehen Sie niemals an der Netzleitung!
- Sorgen Sie dafür, dass das Gerät nicht extremer Hitze, Feuchtigkeit oder Staub ausgesetzt ist.
- Vergewissern Sie sich, daß die anzuschließende Netzspannung nicht höher ist als auf der Rückseite angegeben.
- Achten Sie darauf, daß die Netzleitung nie gequetscht oder beschädigt werden kann. Überprüfen Sie das Gerät und die Netzleitung von Zeit zu Zeit auf Beschädigungen.
- Wenn die Linse offensichtlich beschädigt ist, muß Sie ausgewechselt werden. Die Funktionen dürfen nicht beeinträchtigt werden, etwa durch Brüche, Splitter oder tiefe Kratzer.
- Wenn das Gerät herunter gefallen ist oder angeschlagen wird, trennen Sie die Hauptstromversorgung sofort. Lassen Sie das Gerät vor neuer Inbetriebnahme von einem qualifizierten Techniker kontrollieren.
- Das Gerät darf nicht in Betrieb genommen werden, wenn es starken Temperatur-Schwankungen (z.B. nach Transport) ausgesetzt worden ist. Das dabei entstehende Kondenswasser kann Ihr Gerät zerstören. Lassen Sie das Gerät solange ausgeschaltet, bis es Zimmertemperatur erreicht hat!
- Sollte Ihr Showtec Gerät einmal nicht mehr ordnungsgemäß arbeiten, schalten Sie es bitte sofort ab. Verpacken Sie das Gerät sorgfältig (am besten in der Originalverpackung) und schicken Sie es zu Ihrem Showtec-Händler .
- Nur für Erwachsene. Der Lichteffekt muß außerhalb der Reichweite von Kinder installiert werden. Betreiben Sie das Gerät niemals unbeaufsichtigt.
- Nur Lampen und Sicherungen des gleichen Typs und Spezifikatione für Wiedereinbau verwenden.
- Gerät abkühlen lassen, bevor Sie die Lampe ersetzen.
- Das Gerät entspricht der Schutzklasse I. Deshalb ist es unbedingt notwendig , das der Gelb/Grüne Schutzleiter angeschlossen wird.
- Bei der ersten Inbetriebnahme kann etwas Rauch- und Geruch entstehen. Dieses ist ein normaler Prozeß und bedeutet nicht zwingend, daß das Gerät defekt ist.
- Reparaturen, Instandhaltung und elektrischer Anschluß sollen von einem qualifizierten Techniker durchgeführt werden.
- GARANTIE: Bis ein Jahr nach Erwerb.



VORSICHT! AUGENVERLETZUNGEN!
Blicken Sie nie direkt in die Lichtquelle
(gilt besonders für Epileptiker)!



ANMERKUNGEN:

Dieses Gerät ist nicht für den Dauerbetrieb konzipiert. Konsequente Betriebspausen erhöhen die Lebensdauer des Gerätes.

Der Abstand zwischen Lichtaustritt und der zu beleuchteten Fläche darf 1,3 Meter nicht unterschreiten!

Die maximale Umgebungstemperatur t_a darf nicht überschritten werden.

Wird das Gerät anders verwendet als in dieser Bedienungsanleitung beschrieben, kann dies zu Schäden am Produkt führen und der Garantieanspruch erlischt.

Außerdem ist jede andere Verwendung mit Gefahren, wie z. B. Kurzschluß, Brand, elektrischem Schlag, Lampenexplosion, Abstürzen usw. verbunden.

Sie gefährden Ihre eigene Sicherheit und die Sicherheit von anderen!

Projektormontage

Folgen Sie bitte den europäischen und nationalen Richtlinien hinsichtlich der Montage an Traversensystemen und allen weiteren Sicherheitsangaben.

Wir empfehlen Ihnen die Installation nicht selber durchzuführen!

Lassen Sie immer die Installation von einem autorisierten Fachmann durchführen!


Prozedur:

- Wenn der Projektor von der Decke oder hochliegenden Trägern abgehängt werden soll, muss immer mit Traversensystemen gearbeitet werden.
- Benutzen Sie einen Haken, um den Projektor mit dem Montage-Bügel, am Traversensystem zu befestigen.
- Der Projektor darf niemals frei schwingend im Raum befestigt werden.
- Die Installation muss immer mit einer unabhängigen Aufhängung, z. B. einem geeigneten Fangnetz oder Sicherheitsseil, erfolgen.
- Während des Auf-, Um- und Abbaus des Gerätes immer sicherstellen, daß der Bereich unterhalb des Installationplatzes blockiert ist und der Aufenthalt in diesem Bereich verboten ist.

Unsachgemäße Installationen können Personen- oder Sachschäden verursachen!

Hauptanschlüsse

Schließen Sie das Gerät mit dem Stecker an die Hauptanschlüsse an. Passen Sie immer auf, dass das Kabel mit der richtigen Farbe an die richtige Stelle angeschlossen wird.

Kabel	Phase	International
Brau	PHASE	L
Blau	NEUTRAL	N
Gelb/Grün	ERDE	

Vergewissern Sie sich, dass das Gerät immer korrekt an Erde angeschlossen ist.

GERÄTEBESCHREIBUNG

Features

Der Showtec Genesis 6 ist ein Lichteffekt mit hohem Output und großartigen Effekten.

- 1 Farbrad mit 11 farbigen Gobos (und offen)
- 1 rotierendes Goborad mit 1 Glas- und 1 mehrfarbigen dichroitischen und 6 Metallgobos (auswechselbar und offen)
- DMX-gesteuert über Standard DMX-Controller
- 6 DMX- Kanäle belegt
- Strobe-Effekt mit regulierbarer Geschwindigkeit (1-10 Blitze/Sek.)
- Musikgetaktet über eingebautes Mikrofon
- Lampe MSD 200, MSD 250 oder HSD 250
- Sicherung T3,5A / 250V

Geräteübersicht



Abb. 1

- 1) Montagebügel
- 2) Justier-Schrauben
- 3) Spiegel
- 4) Linse
- 5) Display
- 6) Menü / Wahl Tasten

Rückseite



Abb. 2

- 7) DMX Signal-Anschluß (OUT)
- 8) DMX Signal-Anschluß (IN)
- 9) IEC Stromanschluß / Sicherung

Installation

Lampeninstallation

Für Showtec Genesis 6 braucht man eine MSD 200 (ordercode 80904P), MSD 250/2 (ordercode 80926P) or HSD 250 (ordercode 80933O) Reflektorlampe, die von allen namhaften Herstellern produziert wird. Verwenden Sie nur eine geeignete Lampe für Ihr Gerät.

Beachten Sie, daß Produktversionen, die andere Lampen verwenden, künftig angeboten werden können. Überprüfen Sie Ihren Produktbeschreibung Kennsatz zu Information.

Trennen Sie immer das Gerät von der elektrischen Hauptstromversorgung, bevor Sie Lampen austauschen.

Die Lampe muß ausgewechselt werden, wenn Sie durch die Hitze beschädigt oder deformiert wurde.

Setzen Sie keine Lampen mit einer höheren Wattzahl ein! Lampen mit einer höheren Wattzahl entwickeln höhere Temperaturen als für das Gerät vorgesehen.

Bei Beschädigungen, die durch Nichtbeachtung verursacht werden, erlischt der Garantieanspruch.

Prozedur :

1. Lösen Sie die 2 Schrauben an der Rückseite des Gehäuses.
2. Entfernen Sie vorsichtig das Metallgehäuse.
3. Lesen Sie die Hinweise für die Lampen. Berühren Sie nicht das Glas der Glühlampe (Siehe Abb. 3). Fettige Fingerabdrücke auf dem Glas verkürzen die Lebensdauer der Lampen. (Wenn Sie das Glas berühren, wischen Sie es am besten mit einem sauberen, fusselfreien Tuch ab oder mit Waschbenzin)
4. Setzen Sie die Lampen-Pins in die kleinen Löcher der Lampenfassung. Sie können den Abstand zwischen der Lampe und der Linse (Schraube A) an der Rückseite einstellen.
5. Legen Sie die Lampenabdeckung zurück und ziehen Sie die Schrauben vorsichtig an. Legen Sie dann das Metallgehäuse zurück und ziehen Sie die Schrauben vorsichtig an.

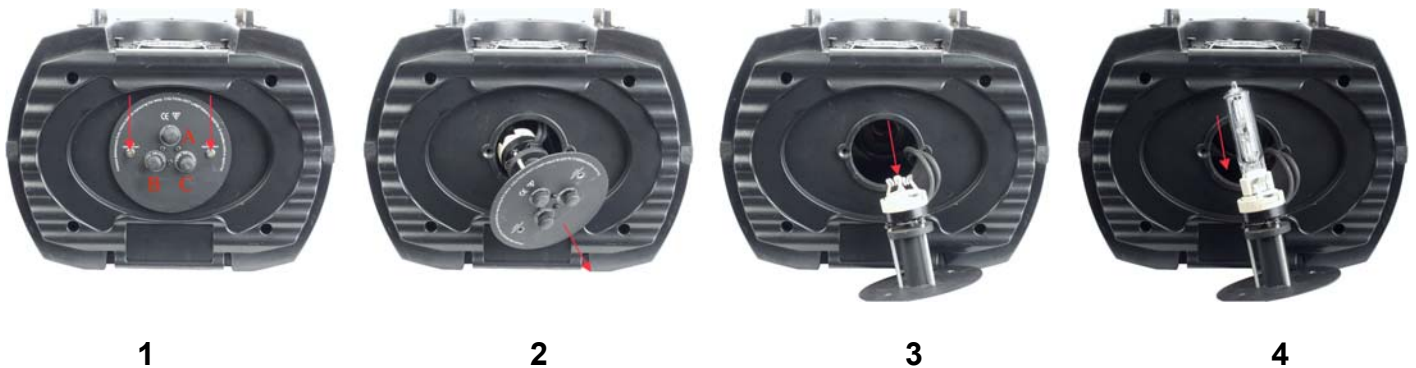


Abb. 3



Rückseite Lampe

Abb. 4

Lampenregulierung

Sie können die Position der Lampe justieren, indem Sie die Schrauben A (näher/weiter zur Lampe) und B (links/rechts um die Lampe zum Goborad auszurichten) drehen.

Die Lampenposition wurde ab Werk eingestellt. Da die Lampen, die verwendet werden können, von Hersteller zu Hersteller verschieden sind, kann es erforderlich sein, die Position erneut zu justieren. Die Lampe muß nachjustiert werden, wenn das Licht nicht mit gleichmäßigen Strahlen verteilt wird.

Schalten Sie die Lampe ein und lenken Sie den Lichtstrahl auf eine glatte Fläche (Wand). Da der optimale Abstand zwischen der Lampe und den Linsen schon während der Installation mit der Schraube „A“ eingestellt wurde, muß nur der „Hot Spot“ (der hellste Teil des Lichtstrahls) zentriert werden. Drehen Sie zusätzlich Schraube „B“. Wenn der HotSpot zu hell erscheint, können Sie seine Helligkeit abschwächen, indem Sie die Lampe näher an den Reflektor schieben. Drehen Sie zusätzlich Schraube „A“, bis das Licht gleichmäßig verteilt wird. Wenn das Licht am äußeren Rand des Lichtstrahls heller erscheint als in der Mitte, steht die Lampe zu nahe am Reflektor. In diesem Fall schieben Sie die Lampe vom Reflektor weg, bis das Licht gleichmäßig verteilt wird und der Lichtstrahl hell genug erscheint.

Aufstellung und Bedienung

Folgen Sie den untenstehenden Hinweisen zur Einstellung Ihres bevorzugten Bedienungsmodus bei Ihrem Produkt. Bevor Sie das Gerät anschließen, überprüfen Sie immer die Netzspannung. Die Betriebsspannung ist auf der Rückseite des Gerätes angegeben.

Versuchen Sie nie, ein 120V Produkt an 240V anzuschliessen oder umgekehrt.

Ein Genesis

1. Befestigen Sie das Effektlicht an einem Träger (benutzen Sie einen für 30-kg ausgelegten C-Haken, der am Genesis befestigt wird). Lassen Sie für die Luftzirkulation mindestens 1 Meter Platz nach allen Seiten.
2. Stöpseln Sie ein Ende des Hauptkabels in die IEC-Buchse des Geräts. Stöpseln Sie das andere Ende in die Steckdose.
3. Machen Sie die Musik an. Wenn F8 Audio eingestellt wurde, reagiert die Anlage auf den Takt der Musik.

Mehrere Genesis

1. Befestigen Sie das Effektlicht an einem Träger (benutzen Sie einen für 30-kg ausgelegten C-Haken, der am Genesis befestigt wird). Lassen Sie für die Luftzirkulation mindestens 1 Meter Platz nach allen Seiten.
2. Verwenden Sie ein 3-p XLR-Kabel, um die Genesis und andere Geräte anzuschließen.

Die Pole:



1. Erde
2. Signal -
3. Signal +

3. Verbinden Sie die Geräte wie auf Abb. 6. Schließen Sie ein DMX-Signal-Kabel von der ersten DMX „out“-Buchse an die „in“-Buchse des zweiten Geräts. Wiederholen Sie diesen Prozeß, um das zweite, dritte und vierte Gerät anzuschließen.
4. Schalten Sie Power ein: Stöpseln Sie die Netzkabel in die IEC-Power Anschlüsse jedes Gerätes, dann stöpseln Sie das andere Ende des Kabels in die Steckdosen, fangen Sie beim ersten Gerät an. Schalten Sie Power nicht eher ein, bis das ganze System aufgestellt und richtig angeschlossen ist.
- 5) Drücken Sie \updownarrow bis das Display FA-n oder FA-y anzeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse).
- 6) Wählen Sie \blacktriangledown , das Display zeigt **FA-4**. Wählen Sie \blacktriangleleft , das Display zeigt **PASS**. Wählen Sie dann F8-y (audio-gesteuert) auf dem Master-Gerät. Nur ein Scanner kann als Master fungieren.
- 7) Auf dem Slave-Gerät wählen Sie FA-n und F8-n. Das DMX -Licht auf dem Slave-Gerät fängt an zu blinken. Das Slave-Gerät muß die Adresse A001 haben.

Multiple Genesis Set Up

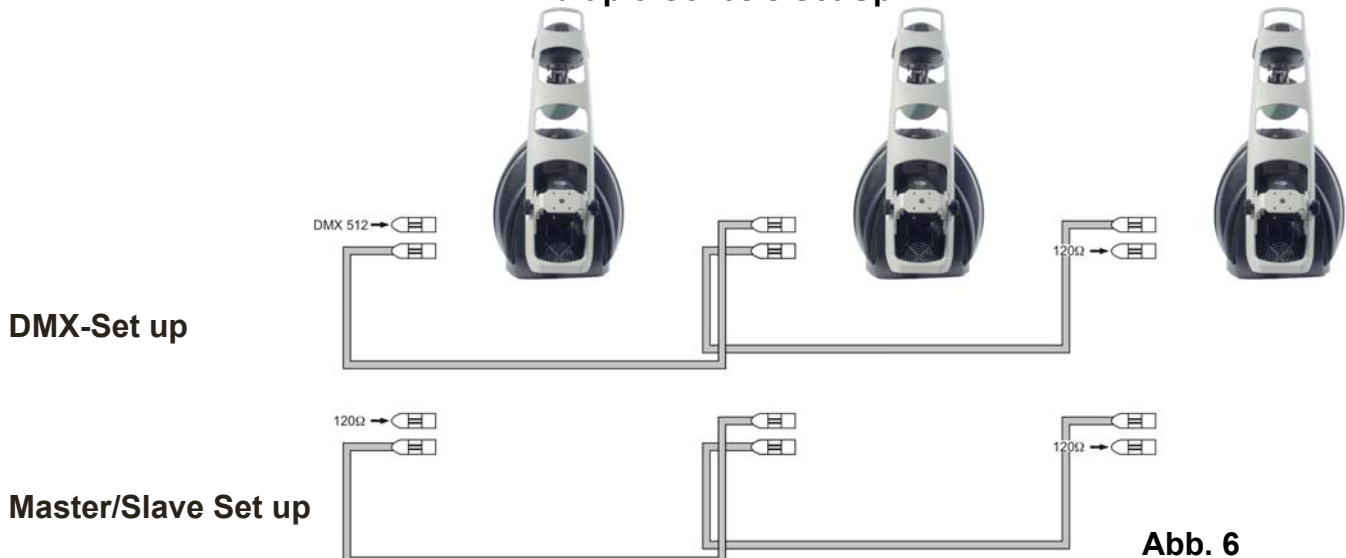


Abb. 6

Hinweis: Verbinden Sie die Kabel und Dip-Schalter, bevor Sie Power einschalten.

DMX-Protokoll

Dieser DMX ist eingestellt auf Default (F1-y). Sie haben **6** Kanäle.

Kanal 1 – Shutter, Strobe

0-31	Shutter geschlossen
32-63	Keine Funktion (Shutter offen)
64-95	Strobe-Effekt von langsam nach schnell (max. 10 Blitze/Sek.)
96-127	Keine Funktion (Shutter offen)
128-159	Musikgesteuerter Strobe
160-191	Pulse-Effekt nacheinander von langsam nach schnell (vorwärts)
192-223	Pulse-Effekt nacheinander von schnell nach langsam (rückwärts)
224-255	Keine Funktion (Shutter offen)

Kanal 2 – Farbrad

Lineare Farbwechsel, die der Sliderbewegung folgen. In diesem Fall können Sie das Farbrad in jeder Position stoppen– auch zwischen zwei Farben, die zweifarbige Strahlen kreieren. Zwischen 194 - 223 und zwischen 226 – 255 rotiert das Farbrad ununterbrochen (“Regenbogen“-Effekt).

0-9	Offen / Weiß
10-20	Türkis
21-31	Rot
32-41	Cyan
42-52	Hellgrün
53-63	UV
64-73	Hellblau
74-84	Gelb
85-95	Grün
96-105	Pink
106-116	Blau
117-127	Orange
128	Stop
129-190	Linearer Farbwechsel durch Verfolgung der Sliderbewegung (Farbwechsel rückwärts)
129-133	Orange
134-139	Blau
140-144	Pink
145-150	Grün
151-155	Gelb
156-161	Hellblau
162-166	UV
167-172	Hellgrün
173-177	Cyan
178-183	Rot
184-189	Türkis
190	Offen / Weiß
191-193	Musikgesteuerte Farbe
194-223	Vorwärts Regenbogeneffekt von schnell nach langsam
224-225	Stop
226-255	Rückwärts Regenbogeneffekt von langsam nach schnell

Kanal 3 – Drehender Gobo-wheel

0-13	offen
14-27	Drehender gobo 1 (glass)
28-41	Drehender gobo 2 (metal)
42-55	Drehender gobo 3 (metal)
56-69	Drehender gobo 4 (metal)
70-83	Drehender gobo 5 (metal)
84-97	Drehender gobo 6 (metal)
98-111	Drehender gobo 7 (metal)
112-125	Drehender gobo 8 (glass)
126-137	offen
138-217	Shaking Gobo mit variabler Geschwindigkeit
138-147	Schüttelnder gobo 1
148-157	Schüttelnder gobo 2
158-167	Schüttelnder gobo 3
168-177	Schüttelnder gobo 4
178-187	Schüttelnder gobo 5
188-197	Schüttelnder gobo 6
198-207	Schüttelnder gobo 7
208-217	Schüttelnder gobo 8
218-223	Musikgesteuerte Gobo
224-225	offen
226-255	Goborad dreht von langsam nach schnell

Kanal 4 - Rotierender Goboindex, rotierender Gobo

0-127	Gobo index
128-189	Vorwärts rotierend von schnell nach langsam
190-193	Keine Rotation
194-255	Vorwärts rotierend von langsam nach schnell

Kanal 5 - Spiegelbewegung horizontal (Pan)

Schieben Sie den Regler nach oben, um den Spiegel horizontal zu bewegen (PAN).
Graduelle Spiegeleinstellung von einem Ende des Reglers zum anderen (0-255, 128-center).
Der Spiegel kann um 180° Grad gedreht werden und stoppt in jeder gewünschten Position.

Kanal 6 - Spiegelbewegung vertikal (Tilt)

Schieben Sie den Regler nach oben, um den Spiegel vertikal zu bewegen (PAN).
Graduelle Spiegeleinstellung von einem Ende des Reglers zum anderen (0-255, 128-center).
Der Spiegel kann um 45° Grad gedreht werden und stoppt in jeder gewünschten Position.

Steuereinheit

Wenn die Anzeige leuchtet, ist der Genesis an.

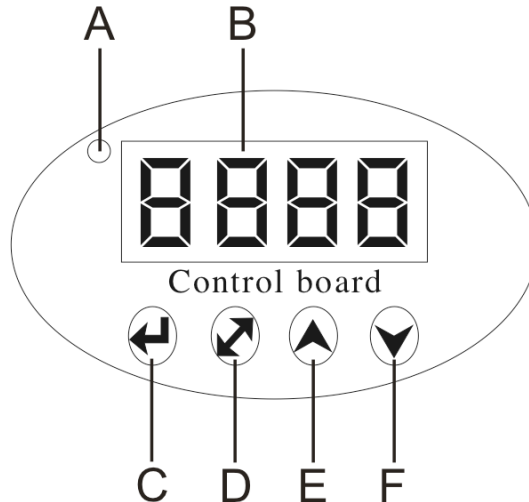


Abb. 7

- | | |
|------------------|-----------------|
| A. LED | D. [MODE] Taste |
| B. Display | E. Up Taste |
| C. [ENTER] Taste | F. Down Taste |

Steuer-Modus

Die Scanner sind individuell an eine Datenverbindung adressiert $A001 - A51$ und an den Controller angeschlossen.

Die Scanner reagieren auf das DMX-Signal des Controllers. (Wenn Sie die DMX-Adresse auswählen und sichern, zeigt der Controller die gesicherte DMX-Adresse das nächste Mal an.)

DMX-Adressierung

Die Steuereinheit auf der Vorderseite der Basis ermöglicht Ihnen die Zuweisung der DMX-Scanneradresse, das ist der erste Kanal von dem der Genesis auf den Controller reagiert.

Bitte denken Sie daran, wenn Sie den Controller benutzen, dass das Gerät **6** Kanäle hat.

Wenn Sie mehrere Genesis einsetzen vergewissern Sie sich, dass die DMX-Adressen richtig eingegeben sind. Deshalb sollte die DMX-Adresse des ersten Genesis **1(A001)** sein; die DMX-Adresse des zweiten Genesis sollte **1+6=7(A007)** lauten; die DMX-Adresse des dritten Genesis sollte **7+6=13(A013)** sein, etc. Stellen Sie bitte sicher, dass Sie keine sich überschneidenden Kanäle haben, damit jeder Genesis richtig gesteuert werden kann.

Wenn zwei oder mehrere Genesis gleich adressiert sind, laufen Sie auch gleichzeitig.

Wenn Sie Adressen eingeben möchten, lesen Sie bitte die Hinweise unter "Adressierung" (Menü $A001$)

Steuerung:

Nachdem alle Genesis-Scanner adressiert sind, können Sie diese über ihren Lightcontroller steuern.

Hinweis: Nach dem Einschalten stellt der Genesis automatisch fest ob DMX 512-Daten empfangen wurden oder nicht. Wenn am DMX-Eingang keine Daten empfangen wurden, blinkt die "LED" auf der Steuereinheit nicht.

Das Problem könnte folgende Ursache haben:

- Das XLR-Kabel des Controllers ist nicht am Input des Genesis angeschlossen.
- Der Controller ist ausgeschaltet oder defekt, das Kabel oder der Anschluß ist defekt, oder die Signalkabel sind vertauscht und im Input-Anschluß.

Hinweis: Um eine einwandfreie Übertragung zur DMX-Datenverbindung sicherzustellen, muß man einen XLR-Endstecker (120 Ohm) in den letzten Scanner stöpseln.

Fernsteuerungsfunktionen

Farbrad

Der Genesis verfügt über ein Farbrad mit 12 Farben, 11 dichroitische Farben und Weiß. Das Farbrad kann zwischen zwei nebeneinander liegenden Farben positioniert werden. Es ist auch möglich, das Farbrad ununterbrochen mit verschiedenen Geschwindigkeiten rotieren zu lassen ("Regenbogeneffekt" in beiden Richtungen).

Rotierendes Goborad

Das rotierende Goborad enthält 6 Metall-Gobos, 1 Glas-Gobo und 1 mehrfarbigen Dichroic-Gobo, der in beiden Richtungen rotiert; rotierendes Goborad mit kontinuierlicher Drehung von langsam nach schnell. Die Metall-Gobos haben einen Außendurchmesser von 28mm und einen Bilddurchmesser von 17mm. Die Glas-Gobos und Dichroic-Gobos verfügen über einen Außendurchmesser von 28mm und einen Bilddurchmesser von 17 mm.

Shutter/Strobe

Diese Einheit kann auch für den Strobe-Effekt verwendet werden (1-10 Blitze pro Sekunde).

Stand-alone-Modus

Die Scanner der Datenverbindung sind nicht am Controller angeschlossen, können aber voreingestellte Programme ausführen, die für jeden Scanner unterschiedlich sein können.

Um das Programm einzustellen, das abgespielt werden soll, siehe "Stand-alone setting" (Menu **F8-4 F9-4**) "Stand-alone operation" kann einem einzelnen Scanner zugewiesen werden (der Scanner kann auf den Master/Slave-Modus oder Controller-Modus eingestellt werden) oder auf mehrere Scanner, die synchron gesteuert werden.

Zur Synchronsteuerung von mehreren Scannern müssen alle Scanner an eine Datenverbindung angeschlossen sein und eine von ihnen als Master eingestellt sein (Master-Modus) und die anderen als Slaves (Slave-Modus). Die DMX-Adresse aller Slaves sind **0001** zugeordnet und auf der speziellen Slave-Adresse kann nur ein Scanner angeschlossen werden. Um den Scanner als Master oder Slave einzustellen, schauen Sie unter "Adressierung" (Menu **0001**).

Wenn der Master-Scanner neu startet oder einen Test ablaufen läßt (Program), führen alle Slaves diese Aktionen ebenfalls durch.


Sie können kein Programm auf einem Slave bearbeiten oder abspielen, wenn der Master eingeschaltet ist und an der Master/Slave-Kette angeschlossen ist.

Hinweis: Trennen Sie die Scanner vor dem Master/Slave-Betrieb vom DMX-Controller, sonst könnte ein Datenstau entstehen und die Scanner würden dann nicht einwandfrei laufen!

Es ist notwendig, einen XLR-Endstecker (mit 120 Ohm) in den Eingang des Master-Scanners zu stöpseln und in den Ausgang des letzten Slave-Scanners in der Datenverbindung, um eine einwandfreie Datenübertragung sicherzustellen. Es ist möglich, von der Steuereinheit des Masters jeden Slave in einer Master/Slave-Kette zu steuern.


Funktionen der Steuereinheit

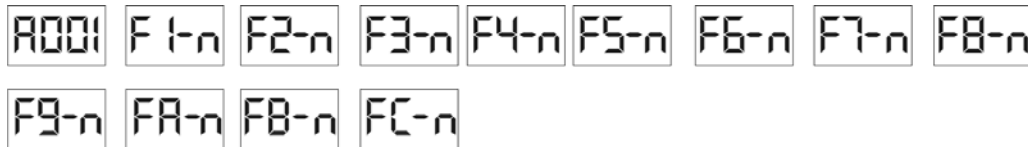
Die Steuereinheit befindet sich an der vorderen Seite der Basis und verfügt über zahlreiche Funktionen. Sie können einfach eine DMX-Adresse eingeben, den Master/Slave-Modus, einen Neustart durchführen und viele andere Funktionen benutzen.

Das Haupt-Menü der Steuereinheit wird aufgerufen, indem man die  Taste [MODE] drückt – drücken Sie diese Taste, bis das Display **ADD1** anzeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse).

Browsen Sie durch das Menü, indem Sie die  oder  Tasten drücken. Das Display zeigt :

ADD1, F1-n, F2-n, F3-n, F4-n, F5-n, F6-n, F7-n, F8-n, F9-n, FA-n, FB-n, FC-n

Drücken Sie  wenn Sie eines dieser Menüs auswählen möchten. Die Funktionen werden in den folgenden Abschnitten beschrieben und die Funktionshierarchie wird unten gezeigt.








Funktionen outline

- r-6** - **RX-6** - zeigt Scannertyp
- U101** - **Version 101** - zeigt die Scannerversion
- rEst** - **Reset** - führt interne Kontrolle durch
- FA-** - **Function A** - stellt den Scanner als Master ein
- Fb-** - **Function B** - Reset eines Teils der Funktionen
- FC-** - **Function C** - fügt Display-Richtung hinzu
- F1-** - **Function 1** - stellt das DMX-Protokoll vorher ein
- F2-** - **Function 2** - keine Funktion
- F3-** - **Function 3** - keine Funktion
- F4-** - **Function 4** - keine Funktion
- F5-** - **Function 5** - fügt Pan-Bewegung hinzu
- F6-** - **Function 6** - fügt Tilt-Bewegung hinzu
- F7-** - **Function 7** - Reset aller Funktionen
- F8-** - **Function 8** - startet Programme durch eingebautes Mikrofon
- F9-** - **Function 9** - startet ein eingebautes Programm
- PRSS** - **Pass** - bestätigt Information
- H000** - **Hour 000** - zeigt gesamte Anzahl der Betriebsstunden des Scanners (von **H001** bis **H999**)
- ADD1** - **Address 001** - Zeigt die DMX-Adresse jedes Scanners (von **A001** bis **A511**)
- In diesem Zustand können Sie den Zähler neu starten.
- DEFÄ** - **Default** - erscheint, wenn der Zähler zurückgesetzt und neu gestartet wurde.
- n** - **No** - wählen Sie die aktuelle Funktion nicht aus
- y** - **Yes** - wählen Sie die aktuelle Funktion aus

Adressierung


Mit diesem Menü kann man die DMX-Adresse einstellen oder einen Scanner als Master/Slave adressieren.

ADD1 - DMX Adressierung

- 1) Drücken Sie auf , bis das Display **ADD1** anzeigt.
- 2) Drücken Sie auf  zur Bestätigung, das Display zeigt **PASS** (mit der aktuell gespeicherten Adresse).
Drücken Sie  und  um die gewünschte Adresse zu wählen **ADD1 - AS 11**, drücken Sie  zur Bestätigung.




ADD1

[▲]	[▼]
AS 11	ADD2
AS 10	ADD3
AS 09	ADD4
.	.
.	.
ADD1	AS 11

- 3) Drücken Sie , und die gewählte Adresse wird auf dem Display angezeigt.





FA-4 ADD1 - Master / Slave Adressierung

FA-4 - Master

- 1) Drücken Sie , bis das Display **FA-n** oder **FA-4** anzeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse).
- 2) Wenn das Display die Nachricht **FA-n** anzeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse).
Wählen Sie , das Display zeigt **FA-4**.
Wählen Sie , das Display zeigt **PASS**, (mit der aktuell gespeicherten Adresse).
Wenn Sie keinen Master oder Slave adressieren wollen, wählen Sie nicht **FA-4** aus.
- 3) Nur ein Scanner kann Master sein. Bis zu 9 Slaves können an einen Master angeschlossen werden.
Hinweis: Trennen Sie den Scanner vor der Master/Slave-Steuerung vom DMX-Controller, sonst könnten Datenstaus auftauchen und die Scanner nicht einwandfrei laufen!
Im Master/Slave-Modus kann der Master-Scanner das eingebaute Programm **F9-4** ausführen und die Fernsteuerungs-Funktion **F8-4**, alle Slave-Scanner laufen gleich.
Während der Steuerung können Sie den Master-Scanner leicht vom Slave-Scanner unterscheiden. Der Master hat keine Kabelverbindung zum DMX-Eingangsstecker. Wenn Sie die Fernsteuerung einsetzen, blinkt das Display des Masters zur Musik, während das Display des Slave leuchtet.

ADD1 - Slave-Steuerung

Diese Funktion ermöglicht die Steuerung der Slaves im Master/Slave-Betrieb vom Steuerpult des Masters aus.

- 1) Wählen Sie diese Funktion vom Haupt-Menü aus und drücken Sie , bis das Display **ADD1, ADD2, ADD3 AS09, AS10, AS11**, anzeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse)
- 2) Drücken Sie  oder , bis das Display **ADD1** anzeigt, Wählen Sie den gewünschten Slave und drücken Sie . Das Display zeigt **PASS** (mit der aktuell gespeicherten Adresse).
Hinweis: Diese Funktion ist nur für den Master-Scanner verfügbar
Einstellung für die **F1-, F2-, F3-**, und **F4-** im Slave die gleiche sein wie im Master. Und die Einstellung von **F5-** und **F6-** kann beliebig gesetzt werden. Bei der Funktion **F8-, F9-** und **FA-** im Slave-Modus müssen Sie (**F8-n, F9-n, FA-n,**) wählen.
Die DMX-Adressen aller Slaves werden **ADD1** zugewiesen (von Scanner 1 bis Scanner 9).

Steuerungsoptionen

Diese Optionen ermöglichen eine Veränderung des Steuerungsverhaltens des Genesis 6. Drücken Sie

▲ um die gewünschte Option auszuwählen, Drücken Sie ▼, um die gewünschte Option zu widerrufen und drücken Sie ←, um den Wert einzutragen. Um zum Menü zurückzukehren, drücken Sie ↵.

```
F1-  F2-  F3-  F4-  F5-  F6-  F7-  F8-  F9-  FA-  Fb-  FC-
n    n    n    n    n    n    n    n    n    n    n    n
y    y    y    y    y    y    y    y    y    y    y    y
```

Diese Funktion ermöglicht die Auswahl zwischen 6 DMX – Kanaleinstellungen, Benutzen Sie ↵, um die gewünschte Kanaleinstellung zu wählen (F1-y, F2-y, F3-y, F4-y) und drücken Sie ← zur Bestätigung oder ▼ zum Widerruf. Drücken Sie ↵, um zum Menü zurückzukehren.

Kanaleinstellungen

Kanal	F1-y (default)
1	Shutter, Strobe
2	Farbrad
3	Rotierendes Goborad
4	Rotierender Goboindex, Gaborotation
5	Pan
6	Tilt

Im Kapitel "DMX-Protokoll" finden Sie eine detailliertere Beschreibung.

F5-y – Pan umgekehrt

Mit dieser Funktion kann man die Pan-Bewegung umkehren. Drücken Sie ↵ bis das Display F5-n oder F5-y anzeigt.

Wenn das Display F5-n zeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Drücken Sie ▼, dann zeigt das Display F5-y.

Drücken Sie ←, das Display zeigt PASS, (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Wenn Sie keine Tilt-Umkehrung adressieren wollen, wählen Sie nicht F5-y aus.

F6-y – Tilt umgekehrt

Mit dieser Funktion kann man die Pan-Bewegung umkehren. Drücken Sie ↵ bis das Display F6-n oder F6-y anzeigt.

Wenn das Display F6-n zeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Drücken Sie ▼, dann zeigt das Display F6-y.

Drücken Sie ←, das Display zeigt PASS, (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Wenn Sie keine Tilt-Umkehrung adressieren wollen, wählen Sie nicht F6-y aus.

F7-y - Reset Funktion

Diese Option ermöglicht die Auflistung aller Effekte (Funktionen) des Genesis 6 und die Rückkehr in ihre Standardpositionen. Drücken Sie ↵, bis das Display F7-n oder F7-y anzeigt.

Wenn das Display F7-n zeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Drücken Sie ▼, dann zeigt das Display F7-y.

Drücken Sie ← um ein Reset durchzuführen. Diese Option ermöglicht die Auflistung aller Effekte (Funktionen) des Genesis 6 und deren Rückkehr in die Standardpositionen, das Display zeigt PASS, (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Wenn Sie nicht wollen, dass die Adresse zurückgesetzt wird, wählen Sie nicht F7-y.

F8-4 - Music trigger

Der Genesis 6 kann laufende Programme über das eingebaute Mikrophon musikgetaktet laufen lassen. Drücken Sie ↗ , bis das Display F8-n oder F8-4 anzeigt.

Wenn das Display F8-n zeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Drücken Sie ▼ , dann zeigt das Display F8-4 .

Drücken Sie ↵ für Music Trigger. Das Display zeigt PASS , (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Wenn Sie kein Music Trigger adressieren wollen, wählen Sie nicht F8-4.

F9-4 - Programm abspielen

Mit dieser Funktion kann man ein eingebautes Programm abspielen. Drücken Sie ↗ , bis das Display F9-n oder F9-4 anzeigt.

Wenn das Display F9-n zeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse), drücken Sie ▼ , das Display zeigt F9-4.

Drücken Sie ↵ , um das Programm abzuspielen. Das Display zeigt PASS , (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Wenn Sie kein abzuspielendes Programm adressieren wollen wählen Sie nicht F9-4.

FA-4 -Master / Slave

Fb-4 - Reset eines Teils

Mit dieser Funktion können Sie alle Kanalfunktionen des Scanners auf den Standardwert "0"setzen, mit Ausnahme der Funktionen der Head-Bewegung (Pan, Tilt, Pan Fine, Tilt Fine).

Drücken Sie ↗ , bis das Display Fb-n oder Fb-4 anzeigt.

Wenn das Display Fb-n zeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse), drücken Sie ▼ , dann zeigt das Display Fb-4.

Drücken Sie ↵ um einen Teil auf Reset zu setzen, das Display zeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse).. Wenn Sie nicht einen Teil auf Reset setzen wollen, wählen Sie nicht Fb-4.

FC-4 - Display umgekehrt

Mit dieser Funktion können Sie das Display bei 180° justieren. Drücken Sie ↗ , bis das Display FC-n oder FC-4 anzeigt.

Wenn das Display FC-n zeigt (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Drücken Sie ▼ , das Display zeigt FC-4 .

Drücken Sie ↵ um das Programm abzuspielen. Das Display zeigt PASS , (mit der aktuell gespeicherten Adresse). Wenn Sie kein abzuspielendes Programm adressieren wollen, wählen Sie nicht FC-4.

Farbrad



Abb. 8

Rotierendes Goborad



Abb. 9

Wartung

Der Benutzer muss sicherstellen, dass sicherheitsrelevante und technische Installationen alle vier Jahre für einen Test von einem Experten kontrolliert werden.

Der Benutzer muss sicherstellen, dass sicherheitsrelevante und technische Installationen einmal pro Jahr von einem qualifizierten Fachmann ausgeführt werden müssen.

Folgende Punkte müssen während der Inspektion beachtet werden:

1. Alle Schrauben, die zur Installation des Geräts oder Teilen des Geräts nötig sind, müssen vorsichtig befestigt werden und dürfen nicht korrodiert sein.
2. Das Gehäuse darf keine Verformungen aufweisen, Befestigungen und Installations-Spots.
3. Mechanische Teile wie Achsen und andere dürfen keine Gebrauchsspuren aufweisen.
4. Die elektrischen Stromkabel dürfen keine Schäden oder Materialermüdungen zeigen.

Der Showtec Genesis 6 benötigt fast keine Wartung. Sie sollten das Gerät jedoch sauber halten. Sonst wird der Lichtoutput des Genesis 6 stark reduziert. Trennen Sie das Gerät vom Netz und wischen Sie dann das Gehäuse mit einem feuchten Tuch ab. Tauchen Sie das Gerät nicht in eine Flüssigkeit. Wischen Sie die Linse mit Glasreiniger und einem weichen Tuch ab. Benutzen Sie keinen Alkohol oder Lösungsmittel. Die Front-PC-Linse erfordert wöchentliche Reinigung, da Fogger-Rauch Rückstände bilden kann, die den Licht-Output stark reduzieren.

Die Kühlventilatoren, dichroitischen Farbfilter, das Goborad, die Gobos und die inneren Linsen sollten monatlich mit einer weichen Bürste gereinigt werden.

Bitte reinigen Sie Innenteile einmal pro Jahr mit einer weichen Bürste und einem Staubsauger.

Halten Sie Anschlüsse sauber. Trennen Sie das Gerät vom Netz und wischen Sie dann das DMX-Gerät und die Anschlüsse mit einem feuchten Tuch ab. Stellen Sie sicher, daß die Anschlüsse ganz trocken sind, bevor Sie das Gerät benutzen oder ans Netz anschließen.

Wechseln der Lampe

1. Trennen Sie die Hauptstromleitung und lassen Sie das Gerät 15 Minuten abkühlen. Lösen Sie die 2 Schrauben an der Rückseite des Metallgehäuses.
2. Entfernen Sie vorsichtig das Metallgehäuse.
3. Wenn Sie eine neue Lampe installieren wollen, lesen Sie bitte die Anweisungen auf Seite 7.

Das Ersetzen einer Sicherung

Elektrische Schwingungen, Kurzschlüsse oder ungeeignete Stromspannung können ein Durchbrennen der Sicherung verursachen. Wenn die Sicherung durchbrennt, funktioniert das Gerät gar nicht mehr. Wenn das passiert, führen Sie folgende Schritte durch:

1. Trennen Sie das Gerät vom Netz.
2. Setzen Sie einen Flachkopfschraubenzieher in einen Schlitz der Sicherungsabdeckung ein.
. Entfernen Sie vorsichtig die Sicherungsabdeckung.
3. Entfernen Sie die kaputte Sicherung. Wenn Sie braun oder milchig ist, ist sie durchgebrannt.
4. Setzen Sie die Ersatzsicherung in den Halter ein, in dem die alte Sicherung war. Schließen Sie die Sicherheitsabdeckung wieder. Vergewissern Sie sich, daß die neue Sicherung vom selben Typ ist und die gleichen technischen Spezifikationen hat. Informieren Sie sich anhand des Produktlabels über technische Einzelheiten.

Fehlersuche

Kein Licht

Diese Fehlersuchanleitung soll Ihnen helfen, einfache Probleme zu lösen.

Wenn ein Problem auftritt, führen Sie die unten genannten Schritte in der Reihenfolge durch, bis eine Lösung gefunden ist. Sobald das Gerät richtig funktioniert, führen Sie keine weiteren Schritte durch.

Wenn allerdings der Lichteffect nicht richtig funktioniert, wenden Sie sich besser an einen Techniker.

Problembhebung: Drei Problembereiche können die Ursache sein: Die Stromversorgung, die Lampe oder die Sicherung.

1. Spg.Versorgungsteil. Prüfen Sie, ob das Gerät in ein passendes Spg.Versorgungsteil eingesteckt wird.
2. Die Lampe. Ersetzen Sie die alte Lampe mit einem Neuen mit den gleichen Spezifikationen. Sehen Sie Seite 7 für das Ersetzen der Lampen.
3. Die Sicherung. Ersetzen Sie die Sicherung. Sehen Sie Seite 18 für das Ersetzen der Sicherung.

Keine Antwort zur DMX

Antwort: Überprüfen Sie die DMX-Kabel und Anschlüsse, eine Controller-Fehlfunktion, eine Fehlfunktion der Light-Effect-DMX-Card.

1. Überprüfen Sie das DMX Kabel: Trennen Sie das Gerät; ändern Sie das DMX Kabel; schließen Sie dann das Gerät wieder am Netz an. Versuchen Sie Ihre DMX Steuerung noch einmal.
2. Stellen Sie fest, ob das Problem beim Controller oder beim Lichteffect liegt. Funktioniert der Controller mit anderen DMX Produkten? Wenn nicht, dann soll den Controller repariert werden. Dazu müssen Sie die DMX-Kabel und den Lichteffect zu einem qualifizierten Techniker bringen.

Auf der nächsten Seite werden weitere Lösungsvorschläge aufgezeigt.

Problem	Mögliche Ursache(n) des Problems	Hilfsmaßnahme
Ein Scanner oder mehrere Scanner sind komplett tot.	Der Scanner hat keinen Strom	· Vergewissern Sie sich, dass der Strom eingeschaltet ist und alle Kabel angeschlossen sind.
	Eine Sicherung ist durchgebrannt.	· Wechseln Sie die Sicherung aus.
Die Scanner setzen korrekt ein, aber einige reagieren ungleichmäßig oder gar nicht auf den Controller.	Der Controller ist nicht angeschlossen.	· Schließen Sie den Controller an.
	3-poliger XLR-Ausgang des Controllers paßt nicht zum XLR Ausgang des ersten Scanners in der Datenkette (z. B. Umkehrung des Signals).	· Installieren Sie ein Phase-reversing Kabel zwischen dem Controller und dem ersten Scanner in der Verbindung.
Die Scanner setzen korrekt ein, aber einige reagieren ungleichmäßig oder gar nicht auf den Controller.	Schlechte Datenqualität	· Überprüfen Sie die Datenqualität. Wenn diese viel weniger als 100 Prozent beträgt, kann das Problem an einer schlechten Daten-verbinding liegen, schlechter Qualität der Kabel oder gebrochenen Kabeln, fehlenden Endsteckern oder einem defekten Scanner, der die Verbindung stört.
	Schlechte Datenverbinding	· Überprüfen Sie Anschlüsse und Kabel. Korrigieren Sie falsche Anschlüsse. Reparieren oder ersetzen Sie defekte Kabel.
	Die Datenverbinding wird nicht mit einem 120 Ohm Endstecker abgeschlossen.	· Stöpseln Sie einen Endstecker in den Output-Jack des letzten Scanners in der Datenverbinding.
	Falsche Adressierung der Scanner.	· Überprüfen Sie die Scanner-adressierung.
	Einer der Scanner ist defekt und stört die Datenübertragung in der Kette.	· Bypass" für einen Scanner zur Zeit bis eine normale Steuerung wieder möglich ist: ziehen Sie beide Anschlüsse heraus und verbinden Sie sie direkt. · Lassen Sie den defekten Scanner von einem qualifizierten Techniker überprüfen.
	3-polige XLR Ausgänge an den Scannern passen nicht (Pole 2 und 3 vertauscht).	· Installieren Sie ein Phase-reversing Kabel zwischen den Scannern oder tauschen Sie Pol 2 und 3 des Scanners, der unregelmäßig läuft.
Shutter schließt plötzlich	Das Farbrad, das Goborad oder ein Gobo hat die Index-Position verloren und der Scanner startet den Effekt erneut.	· Wenn das Problem bestehen bleibt, setzen Sie sich mit einem qualifizierten Techniker in Verbindung.
Kein Licht	Die Einstellungen für die Stromspeisung passen nicht zur lokalen AC-Voltzahl und Frequenz.	· Trennen Sie den Scanner vom Netz. Überprüfen Sie die Einstellungen (Seite 7) und korrigieren Sie, falls notwendig.
	Lampe fehlt oder Lampe ist durchgebrannt.	· Trennen Sie den Scanner vom Strom und ersetzen Sie die Lampe.
Die Lampe fällt zwischenzeitlich aus.	Der Scanner wird zu heiß.	· Lassen Sie den Scanner abkühlen. · Reinigen Sie den Ventilator. · Stellen Sie sicher, dass die Luftschlitze an der Steuereinheit und Frontlinse nicht verstopft sind. · Machen Sie die Klimaanlage an.
	Die Einstellungen für die Stromspeisung passen nicht zur lokalen AC-Voltzahl und Frequenz.	· Trennen Sie den Scanner vom Netz. Überprüfen Sie die Einstellungen (Seite 7) und korrigieren Sie falls nötig.

Produktbeschreibung

Modell: Showtec Genesis 6

Voltage: 240V-50Hz (CE)

Power: 300W

Sicherung: 3,5A / 250V

Maße: 760x370x370mm (LxBxH)

Gewicht: 16,5 kg

Bedienung und Programmierung

Signal pin OUT: pin 1 earth, pin 2 (-), pin 3 (+)

Set Up und Adressierung: LED control panel

DMX-Kanäle: 6

Signal input 3-pin XLR male

Signal output 3-pin XLR female

Lampe

Geeignete Lampen-Modelle *:

Philips MSD 200 (2000 hr; 6000K) ordercode 80904P

Philips MSD 250/2 (2000 hr; 8500K) ordercode 80926P

Osram HSD 250 (1000 hr; 7800K) (ordercode 809330)

Steuerung: Automatic und DMX remote ON / OFF

Elektro-mechanische Effekte

Farben: 11 Farben plus Weiß

1 rotierendes Goborad mit 6 Metallgobos, 1 Glas- und 1 mehrfarbigen dichroitischen gobos und offen

1 Farbrad mit variabler Rotationsgeschwindigkeit und Rainbow-Effekt

Alle Linsen antireflex-beschichtet.

Strobe-Effekt mit variabler Geschwindigkeit (1 Blitz -- 10 Blitze/Sek.)

DMX-Steuerung über Standard DMX-Controller.

Musikgesteuert über eingebautes Mikrofon.

Radsteuerung: auto-elektronischer Reset.

Gobos

Gobo-Durchmesser (Metall oder Glas) 28 mm

Maximaler Bilddurchmesser 17 mm

Glass gobo: hitzeresistentes Glas; dichroitische Glasbeschichtung

Max. Umgebungstemperatur t_a : 55°C; Max. Gehäusetemperatur t_B : 80°C

Kühlung: 1 axial Ventilator im Projektor

Motor: 6 hochqualitative Step-Motoren, mikroprozessor-gesteuert.

Minimum-Distanz

Minimum-Distanz von entflammaren Oberflächen: 0.5m.

Minimum-Distanz von beleuchteten Objekten: 1.3m.

*: Versionen für andere Lampen können produziert werden. Überprüfen Sie bitte den Spezifikations Label auf Ihrem Produkt.

Design und Produktbeschreibungen sind abhängig von Änderungen ohne vorherige Ankündigung.





© 2004 Showtec.